

BOTONERA NAPCO EXPRESS

ARMAR EL SISTEMA . CLAVE {XXXX}

DESARMAR EL SISTEMA . CLAVE {XXX}

PRUEBA DE SIRENA . {TECLA ASTERISCO + 1 }

PRUEBA DE TIMBRE . {TECLA ASTERISCO + 5 }

ANULACION DE ZONAS .{TECLA CONEJO + LA ZONA A ANULAR}

BORRAR MEMORIA DE ALARMAS . {PRESIONE LA TECLA NUMERAL #}

FALLOS

PRESIONE LA TECLA DE SISTEMA

TECLA 1 + 1 BEEP = FALTA DE CORRIENTE

TECLA 2 + 1 BEEP = BATERIA BAJA

TECLA 3 + 1 BEEP = FALLO DE COMUNICACIÓN

TECLA 4 + 1 BEEP = FALTA DE LINEA TELEFONICA

CAMBIOS DE CODIGOS

1. PRESIONE LAS TECLAS {*}+{8}
2. PRESIONE LA CLAVE MAESTRA
3. PRESIONE EL NUMERO DE USUARIO 1,2,3,4,5,6
4. INCLUYA LA NUEVA CLAVE QUE DESEA
5. PRESIONE LA TECLA NUMERAL {#}

EJEMPLO

USUARIO 3 CON EL CODIGO 5678

1.*8

2.1234

3.{3}

4.5678

5.{*}

BOTONERA PARADOX

CONECTAR EL SISTEMA = CODIGO

DESCONECTAR EL SISTEMA = CODIGO

BLOQUEO DE ZONA

1. PRESIONE LA TECLA ANULAR O EXCLUIR + CLAVE Y ZONA + ENTER
2. INGRESE EL CODIGO
3. PRESIONE ZONA ELIMINAR
4. PRESIONE TECLA ENTRAR

TECLA DE FALLOS = PRESIONE TECLA DE FALLA

1. BATERIA BAJA
2. FALLO DE CORRIENTE
4. SIRENA DESCONECTADA
5. MAXIMO DE CORRIENTE EN SIRENA
6. MAXIMO DE CORRIENTE EN AUX
7. FALLO DE COMUNICACIÓN
8. PERDIDA DE HORA
10. FALLO DE COMUNICACIÓN
11. FALLO DE FUEGO

VER MEMORIA

1. PRESIONE TECLA MEM INDICARA LA ULTIMA ZONA QUE SE ACTIVO.

BOTONERA C Y K 236

ARMAR = CLAVE {XXX} + TECLA {#}

DESARMAR = CLAVE {XXX} + TECLA {#}

PRUEBA DE SIRENA = TECLA {*} +63 + TECLA {#}

PRUEBA DE TIMBRE = TECLA {*} + 5 + TECLA {#}

PRUEBA DE BATERIA = TECLA {*} + 64 + TECLA {#}

ANULACION DE ZONAS = TECLA {*} + 2 + ZONA + TECLA {#}

BORRAR MEMORIA = TECLA {*} + 1 + TECLA {#}

FALLOS LUZ DE SERVICIO

LUZ DE POWER APAGADA = FALTA DE CORRIENTE AC

LUZ DE POWER PARPADEANDO = BATERIA BAJA

LUZ DE SERVICIO FIJA = FUSIBLE DE SIRENA QUEMADO

LUZ DE SERVICIO PARPADEANDO RAPIDO = FALLO DE COMUNICACIÓN

CAMBIOS DE CODIGOS

1. INGRESE EL CODIGO MAESTRO

2. PRESIONE LA TECLA{*} + CERO + TECLA {#}

3. INGRESE EL NUMERO DE USUARIO 1,2,3,4,5,6,+ TECLA {#}

4. INGRESE LA NUEVA CLAVE {XXX}+ TECLA {#}

5. INGRESE NUEVAMENTE LA CLAVE {XXX} + TECLA {#}

6. SALIR DE PROGRAMACION TECLA{*} + TECLA {#}

EJEMPLO

USUARIO MAESTRO 1234

USUARIO 3 CON EL CODIGO 5678

1,1234

2.TECLA{*}+ CERO + TECLA {#}

3.3 + TECLA {#}

4.5678 + TECLA {#}

5.5678 + TECLA {#}

6.TECLA{*} + TECLA {#}

BOTONERA C Y K 238

ARMAR = CLAVE {XXX}+ TECLA {#}
DESARMAR = CLAVE {XXX} + TECLA {#}
PRUEBA DE SIRENA = TECLA {*} + 63 + TECLA {#}
PRUEBA DE TIMBRE = TECLA {*}+ 5 + TECLA {#}
PRUEBA DE BATERIA = TECLA {*} + 64 TECLA {#}
ANULACION DE ZONAS = TECLA CASITA + ZONA + TECLA {#}
BORRAR MEMORIA DE ALARMAS = TECLA {*} + 1 + TECLA {#}

FALLOS DE LUZ SERVICIO

LUZ DE POWER APAGADA = FALTA DE CORRIENTE AC
LUZ DE POWER PARPADEANDO = BATERIA BAJA
LUZ DE SERVICIO FIJA = FUSIBLE DE SIRENA QUEMADO
LUZ DE SERVICIO PARPADEANDO RAPIDO = FALLO DE COMUNICACIÓN

CAMBIOS DE CODIGO

1.PRESIONE EL CODIGO MAESTRO
2.PRESIONE LA TECLA {*} + CERO + TECLA {#}
3.INCLUYA LA NUEVA CLAVE {XXX} + TECLA {#}
4.INCLUYA NUEVAMENTE LA CLAVE {XXX} + TECLA {#}
6. SALIR DE PROGRAMACION TECLA {*} + TECLA {#}

EJEMPLO

USUARIO MAESTRO 1234
USUARIO 3 CON EL CODIGO 3678
1.1234
2.TECLA {*} + CERO + TECLA {#}
3.3678 + TECLA {#}
4.5678 + TECLA {#}
5.TECLA {*} + TECLA {#}

NOTA:EL PRIMER DIGITO DEL COD. DESIGNA EL # DEL USUARIO

EJENPLO: COD,4538= USUARIO 4

COD.7524 = USUARIO 7

COD.5973 = USUARIO 5

NO SE PUEDE REPETIR EL 1ER DIGITO DE LOS CODIGOS

BOTONERA CADDX

VER FALLAS

TECLA {*} + 2

- 1.FALLA DE CORIENTE
- 2.FALLO DE SIRENA
- 3.FALLO DE LINEA TELEFINICA
- 4.FALLO EN COMUNICACION
- 5.PERDIDA DE HORA Y FECHA

PROGRAMACION DE FECHA

- 1.TECLA {*}+ 96 CODIGO MAESTRO
- 2.DIGITE 1,2,3,4,5,6,7 PARA EL DIOA DE LA SEMANA
- 2.MES:01,02,03 DIA 01,02,03 AÑO 01,02,03,04
- 4.TECLA {*}97 CODIGO MAESTRO
- 5.HORA DE FORMATO 24 HRS H/H-M/M

ANULACION DE ZONAS = BYPASS

PRESIONE BYPASS O ANULACION LUEGO EL NUMERO DE ZONA DESPUES BYPASS O ANULACION UNA VEZ PARA ANULARLA Y OTRA VEZ SI NO VA ANULAR MAS ZONAS HASTA QUE LA LUZ DE BYPASS O ANULACION QUEDE FIJA {ENCENDIDA}

1. TECLA {*} + 4 PRUEBA DE SIRENA
2. TECLA {*} + 3 VER MEMORIA DE ALRMAS
3. TECLA {*} + 7 RESET DE SENSOR DE HOMO

CAMBIO DE CODIGOS

1. TECLA {*} + 5 + CODIGO MAESTRO
2. 01 PARA EL CODIGO MAESTRO DIGITE EL NUEVO CODIGO + TECLA {#}
3. 02 PARA EL CODIGO DE USUARIO
4. 03 PARA EL CODIGO DE USUARIO

STAY:ACTIVA EN QUEDAR

CHIME;ACTIVA Y DESACTIVA TIMBRE

EXIT;ACTIVA EN AUSENTE

BYPASS O ANULACION: ANULACION DE ZONAS

BOTONERA DSC

ANULACION DE ZONAS

1. TECLA {*} + NUMERO DE ZONA
2. TECLA{*}+ 1 + NUMERO DE ZONA + TECLA {#}
3. 01,02,03

VER FALLAS

1. TECLA {*}+ 2
1. BATERIA BAJA
2. PERDIDA DE C.A
3. FALLA DE COMUNICACIÓN
4. FALLA DE COMUNICACIÓN
5. TAMPER {SABOTAGE}
6. BATERIA BAJA EN SENSOR
7. FALLO EN ZONA
8. PERDIDA DE HORA

VER ALARMAS EN MEMORIA

- TECLA {*}+ 3
- TECLA {*} + 4 CHIME {TIMBRE}
- TECLA {*} + 5 CAMBIOS DE CODIGO
- TECLA {*} +5 +CODIGO MAESTRO 40 CAMBIO C.M + CODIGO NUEVO + TECLA {#}
1. 01 CAMBIO DE CODIGO DE USUARIO 1 + CODIGO NUEVO + TECLA {#}
 2. 02 CAMBIO DE CODIGO DE USUARIO 2 + CODIGO NUEVO + TECLA {#}
 3. 03 CAMBIO DE CODIGO DE USUARIO 3 + CODIGO NUEVO + TECLA {#}
- OTRAS OPCIONES TECLA {*} + 6
- TECLA {*} + 6 + COD MAESTRO 1 PROG. LA HORA MM/DD/AA
- TECLA {*} + 6 + COD + 4 TES DE SIRENA